

I.I.S. RAMACCA – PALAGONIA
ARGOMENTI SVOLTI A.S. 2022-2023

| DOCENTE | INDIRIZZO | CL. | SEZ. | DISCIPLINA |
|----------------------------------|-----------|-----|------|-------------|
| ELENA PASSALACQUA MARIO UMANA | ITI | 4 | C | INFORMATICA |

✓ **Introduzione alla programmazione e alla progettazione orientata agli oggetti**

Tipi di dato Astratto (ADT).

Classi e oggetti, attributi e metodi nei diagrammi UML.

Caratteristiche della programmazione ad oggetti.

✓ **Il linguaggio di programmazione JAVA**

Caratteristiche e applicazioni del linguaggio JAVA.

Compilazione ed esecuzione di programmi JAVA; memoria, heap e garbage collector.

Struttura di un programma Java e fondamenti di linguaggio.

La struttura di base di una classe.

Tipi di dato primitivi e classi wrapper.

Stringhe e codifica UNICODE

✓ **La programmazione orientata agli oggetti in JAVA**

L'ambiente di sviluppo ECLIPSE per il linguaggio JAVA.

Gli array in JAVA.

Oggetti e riferimenti.

Array come parametri e valori di ritorno dei metodi di una classe.

Eccezioni predefinite non controllate.

Definizione e generazione delle eccezioni.

Gestione dell'input/output predefinito.

La classe String.

✓ **Ereditarietà e polimorfismo**

Classi derivate; overriding e overloading dei metodi.

Gerarchie di classi.

La classe base Object e l'overriding dei suoi metodi.

Classi astratte e interfacce.

Polimorfismo e binding dinamico.

✓ **Introduzione alla progettazione Web**

Il linguaggio HTML

Sintassi HTML

Formattazione del testo

Inserire liste, immagini e link

Elenchi, tabelle e frame HTML

✓ **Esercitazioni di laboratorio**

Esercitazioni sui diagrammi UML

Esercitazioni sulla programmazione procedurale in Java

Esercitazioni sulle classi Java

Esercitazioni sulle stringhe

Esercitazioni sugli array static e dinamici

Esercitazioni sui metodi ausiliari

Esercitazione creazione pagine HTML

Ramacca 03/06/2023

I DOCENTI

Prof.ssa E.Passalacqua

Prof. M. Umana