

I.I.S. RAMACCA – PALAGONIA
ARGOMENTI SVOLTI A.S. 2022-2023

DOCENTE	INDIRIZZO	CL.	SEZ.	DISCIPLINA
ELENA PASSALACQUA MARIO UMANA	ITI	3	D	INFORMATICA

✓ **Dal problema al programma**

Conoscere gli algoritmi e i linguaggi
Codificare gli algoritmi con i flow chart
Realizzare i flow chart con algobuild e flowgorithm
Istruzione di selezione e condizioni logiche
Istruzione di iterazione
Tabella di traccia per la verifica degli algoritmi

✓ **Programmare in C e C++**

I linguaggi per la programmazione degli elaboratori
Il programma e le variabili
L'input e l'output dei dati
Metodologia per la risoluzione di un problema
Utilizzo del compilatore DEV-C++

✓ **La selezione**

L'istruzione di selezione semplice e doppia
La selezione annidata e multipla
Gli operatori logici nella selezione

✓ **L'iterazione**

L'istruzione di iterazione precondizionata
L'istruzione di iterazione postcondizionata
L'istruzione di iterazione definite

✓ **Le funzioni**

Funzioni e procedure
La condivisione delle variabili nei sottoprogrammi
Ambiente locale e globale
Le modalità di passaggio dei parametri alle funzioni
Le funzioni ricorsive

✓ **Array e algoritmi notevoli**

Dati strutturati semplici: gli array
Dati strutturati semplici: le stringhe
La ricerca e la disposizione degli elementi in un vettore
L'ordinamento degli elementi di un vettore
Algoritmi di ricerca

Le matrici, array a due dimensioni
I Record

✓ **Introduzione alla progettazione Web**

Il linguaggio HTML
Sintassi HTML
Formattazione del testo
Inserire liste, immagini e link
Le tabelle HTML

✓ **Esercitazioni di laboratorio**

Esercitazioni sui diagrammi a blocchi
Esercitazioni sui diversi tipi di iterazione
Esercitazioni sugli array
Esercitazioni sulle stringhe
Esercitazioni sulle matrici
Esercitazioni sui record
Esercitazione creazione pagine HTML

Ramacca 03/06/2023

I DOCENTI
Prof.ssa E.Passalacqua
Prof. M. Umana