



**ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE  
RAMACCA - PALAGONIA**

Via Fastucheria, 48 – 95040 Ramacca (CT) - Tel. 095 653329 – Fax 095 654544  
Via Pitagora s.n.c. – 95046 Palagonia (CT) – Tel. 0957955421 – Fax: 0957945401  
C.F.: 91019770873 – Codice Ufficio: UFH84X web [www.iisramacca-palagonia.edu.it](http://www.iisramacca-palagonia.edu.it)  
E-mail [ctis04200g@istruzione.it](mailto:ctis04200g@istruzione.it) E-mail certificata [ctis04200g@pec.istruzione.it](mailto:ctis04200g@pec.istruzione.it)



**CIRCOLARE N. 91**

Ramacca, li 27/10/2023

Alle Docenti ed ai Docenti  
Al Personale ATA  
Alla sezione Amministrazione Trasparente del sito web

**Oggetto: Avvio Corso Gamification, Realtà aumentata e Metaverso.**

Lo Scrivente informa che, come previsto dal piano di lavoro della Funzione Strumentale Area 5 "Lingue, Comunicazione e Media", ha inizio il corso "Gamification, Realtà aumentata e Metaverso" rivolto ai docenti indicati nel file allegato. Il corso ha l'obiettivo di guidare i docenti nell'acquisizione di conoscenze teoriche e pratiche sulla didattica attraverso il gioco, il Metaverso e la Realtà Aumentata. Il percorso formativo si colloca in una logica di metodologie intorno al *gaming* e alla *gamification*, sfociando in una messa in pratica delle strategie proposte: proveremo insieme a costruire gare in classe, caccie al tesoro ed *escape room*, per poi passare alla loro realizzazione in mondi virtuali, allo sviluppo del Metaverso e agli elementi di progettazione degli ambienti didattici, esplorando le opportunità offerte dalle nuove tecnologie immersive. I docenti saranno guidati nella progettazione di attività didattiche attraverso l'utilizzo di piattaforme di *gamification* e percorsi immersivi. Il corso è rivolto sia ai docenti che hanno già seguito i corsi "Gamification-livello 1" e/o "Gamification-livello 2" sia ai docenti che non hanno mai frequentato tali corsi; infatti sarà possibile inserirsi nei diversi incontri selezionandoli tramite i contenuti previsti nelle varie lezioni (ogni docente potrà decidere a quali incontri partecipare in base alle conoscenze già acquisite o ai propri interessi).

Il corso è articolato in 14 incontri on-line (da 3 ore ciascuno) e 2 incontri in presenza (da 3 ore ciascuno) e prevede 8 ore asincrone aggiuntive di project work da consegnare a fine livello. Durante gli incontri in presenza sarà possibile utilizzare i visori. Gli incontri on-line si svolgeranno in videoconferenza sulla piattaforma Meet tramite il link della Classroom dedicata al corso secondo il seguente calendario:

|              |   |                        |
|--------------|---|------------------------|
| 1^ incontro  | Giovedì 09/11/2023 dalle ore 16.00 alle ore 19.00               | Gamification Livello 1 |
| 2^ incontro  | Giovedì 16/11/2023 dalle ore 16.00 alle ore 19.00               |                        |
| 3^ incontro  | Giovedì 23/11/2023 dalle ore 16.00 alle ore 19.00               |                        |
| 4^ incontro  | Giovedì 30/11/2023 dalle ore 16.00 alle ore 19.00               |                        |
| 5^ incontro  | Venerdì 15/12/2023 dalle ore 16.30 alle ore 19.30               |                        |
| 6^ incontro  | Giovedì 11/01/2024 dalle ore 16.00 alle ore 19.00               | Gamification Livello 2 |
| 7^ incontro  | Giovedì 18/01/2024 dalle ore 16.00 alle ore 19.00               |                        |
| 8^ incontro  | Giovedì 25/01/2024 dalle ore 16.00 alle ore 19.00               |                        |
| 9^ incontro  | Giovedì 01/02/2024 dalle ore 16.00 alle ore 19.00               |                        |
| 10^ incontro | Giovedì 08/02/2024 dalle ore 16.00 alle ore 19.00               |                        |
| 11^ incontro | Giovedì 22/02/2024 dalle ore 16.00 alle ore 19.00               | Gamification Livello 3 |
| 12^ incontro | Giovedì 29/02/2024 dalle ore 16.00 alle ore 19.00               |                        |
| 13^ incontro | Giovedì 14/03/2024 dalle ore 16.00 alle ore 19.00               |                        |
| 14^ incontro | Giovedì 21/03/2024 dalle ore 16.00 alle ore 19.00               |                        |
| 15^ incontro | Giovedì 04/04/2024 dalle ore 15.00 alle ore 18.00 (in presenza) |                        |
| 16^ incontro | Giovedì 11/04/2024 dalle ore 15.00 alle ore 18.00 (in presenza) |                        |

Il suddetto calendario potrebbe subire variazioni per sopravvenute esigenze.

Per ulteriori informazioni e/o chiarimenti o per inserirsi ancora nel corso rivolgersi al Prof. Felice Fabio Emanuele Sirianni ed alla Prof.ssa Maria Rosa Cristina Coppoletta.



IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
F.to\* Prof. Ing. Emanuele Diletto

## **Elenco Corsisti “Gamification, Realtà aumentata e Metaverso”**

- 1) Andronico Valeria
- 2) Blangiardi Maria
- 3) Brancato Febronia Ausilia
- 4) Brunetti Giuseppina
- 5) Campisi Marinella
- 6) Coppoletta Maria Rosa Cristina
- 7) Di Benedetto Elisabetta
- 8) Di Dio Marialuisa
- 9) Di Quattro Barbara
- 10) Di Stefano Carmela Maria
- 11) Evangelista Gaspare
- 12) Giglio Pietra
- 13) Guzzardi Nunziatina
- 14) Jacobello Nellina Graziella
- 15) Ledda Caterina
- 16) Lizio Claudia
- 17) Maggiore Anna Grazia
- 18) Napoli Santa
- 19) Palestro Florenza
- 20) Passalacqua Elena Xamantha
- 21) Randazzo Silvio
- 22) Renda Giuseppe
- 23) Satariano Giacoma