

I.I.S. RAMACCA – PALAGONIA
ARGOMNENTI SVOLTI A.S. 2025-26

DOCENTE	INDIRIZZO	CL.	SEZ.	DISCIPLINA
Giuseppe Renda	ITE AFM	4	M	Informatica

QUADRO PROGETTUALE U.D.A./MODULI

	Modulo1	Il Foglio di Calcolo: Strumento per l'Analisi dei Dati
	Contenuti	•Interfaccia e logica dei Fogli Google. •Formule e funzioni fondamentali: SOMMA, MEDIA, CONTA.VALORI, MIN, MAX. •Funzioni logiche: SE (singolo e annidato), E, O. •Riferimenti di cella: assoluti, relativi e misti.
	Abilità	•Creare e formattare un foglio di calcolo per la raccolta dati. •Applicare le funzioni base e logiche per calcolare e classificare i dati. •Utilizzare i riferimenti di cella in modo appropriato nelle formule.
	Competenze	•Essere in grado di costruire un foglio di calcolo per la gestione di un budget o di un inventario semplice, automatizzando calcoli e decisioni di base.

	Modulo 2	Elaborazione e Analisi dei Dati Complessi
	Contenuti	•Funzioni condizionate per l'analisi: SOMMA.SE, CONTA.SE, MEDIA.SE. •Funzioni per la ricerca e riferimento: CERCA.VERT, INDICE, CONFRONTA. •Ordinamento e filtro avanzato dei dati. •Creazione di grafici dinamici per la visualizzazione dei risultati.
	Abilità	•Filtrare e selezionare insiemi di dati specifici in base a criteri multipli. •Ricerca e integrare dati tra diversi fogli di lavoro. •Rappresentare graficamente i risultati di un'analisi per una comunicazione efficace.
	Competenze	•Saper analizzare un dataset aziendale (es. vendite, clienti) per estrarre informazioni significative (es. totale vendite per zona, conteggio clienti per categoria) e produrre report grafici.

	Modulo 3	Introduzione al Pensiero Computazionale e alla Programmazione in Python
	Contenuti	•Principi del Pensiero Computazionale: scomposizione, pattern recognition, astrazione, algoritmi. •Sintassi di base di Python: variabili, tipi di dati, input/output. •Strutture di controllo: istruzioni condizionali (if, elif, else) e cicli (for, while). •Le liste e loro utilizzo.
	Abilità	•Scomporre un problema semplice in una sequenza di passi (algoritmo). •Tradurre un algoritmo in uno script Python funzionante. •Utilizzare cicli e liste per automatizzare operazioni ripetitive.
	Competenze	•Risolvere problemi semplici (es. calcolo dello stipendio netto, analisi di una lista di spese) scrivendo programmi Python autonomi, dimostrando di aver assimilato la logica della programmazione.